

OFFICE NATIONAL DU BACCALAUREAT

Série : A2 (LV2)

Durée : 3 heures

Coef. : 3

SCHWIMMEN, TENNIS UND COMPUTER

« Computer-Camps » gibt es in Amerika schon lange, jetzt auch bei uns : im Hotel « Der Sauerlandstern » in Willingen. Es ist das erste Computer-Camp in Deutschland.

Hier lernen Jugendliche die Arbeit mit Mikrocomputern. Arbeit heißt hier : eine Woche lang spielen und lernen, denn das Computer-Camp ist eine Ferienattraktion und soll Spaß machen.

Nur drei Stunden am Tag gibt es Computer-Unterricht¹. Danach haben die Jugendlichen ein großes Freizeitprogramm : Sie können Tennis spielen, reiten, schwimmen, wandern oder in die Sauna gehen. Der Computerraum ist in der Zeit geschlossen.

Wir besuchten das Computer-Camp in den Herbstferien.

An den Monitoren sitzen zehn Jungen im Alter von 10 bis 16 Jahren. Jeder hat einen Computer auf seinem Tisch. Zwei Lehrer erklären zuerst die Funktionen des Computers. Dabei lernen die Schüler auch die ersten Worte von « BASIC ». Das ist eine einfache Computersprache.

An einer Tafel erklären die Lehrer das erste Lernprogramm. « Das ist ja wie Mathematik ! » ruft einer dazwischen. Aber es ist nicht wie in der Schule. Im Computer-Camp rechnen² die Jungen gerne.

« Wir machen das ganz locker¹ hier », sagt der Computerlehrer Claus-Jürgen Kammler. « Die Jungen sollen etwas lernen, aber sie sollen auch Spaß dabei haben ». Der Spaß ist wichtig, denn die Sache ist ernst². Wer mit Computern arbeiten will, der muß scharf nachdenken. Man muß jedes Problem und jede Aufgabe in logische Schritte einteilen³. Der Computer kann immer nur einen Befehl ausführen⁴. Diese Befehle dürfen keine Fehler haben und müssen in der richtigen Reihenfolge stehen⁵. Wenn man das kann, macht das Spaß. Nach kurzer Zeit kann der Computer-Schüler eigene Programme aufbauen, zum Beispiel Spiele oder Quizprogramme. Mit dem Computer kann man Vokabeln üben oder Geographie lernen. Man kann seine Schallplatten sortieren⁶ oder Schach spielen⁷. Schon nach wenigen Stunden schreiben Schüler und Lehrer ein kleines Spielprogramm.

Nach drei Stunden ist der erste Kurstag zu Ende. Aber die Jungen wollen gar nicht aufhören. Sogar beim Essen reden sie noch in « Basic ». Und auch abends geht es elektronisch weiter : bei einem Flipperturnier.

Eine Woche Computer-Camp kostet knapp 500 Mark mit Frühstück, Mittag- und Abendessen, Sport und Spiel.

Danach wußten die meisten Jungen ihren Weihnachtswunsch schon im September : einen Computer natürlich.

nach : Jugendscala.

Wörterklärungen :

1. locker : décontracté

2. ernst : sérieux

3. in logische Schritte einteilen : découper en étapes logiques

4. einen Befehl ausführen : exécuter un ordre - der Befehl (e)

5. in der richtigen Reihenfolge stehen : être dans le bon ordre

6. etwas sortieren : trier, classer qqch.

7. Schach spielen : jouer aux échecs.

I - COMPREHENSION DU TEXTE (7Pkte)

A - Schreiben Sie ab und ergänzen Sie. (2,5 Pkte)

« Computer-Camp »

Teilnehmer :
Ort und Zeitpunkt :
Dauerzeit und Kosten :
Tagesprogramm :
Grundprinzip :

B - Relevez les éléments du texte qui montrent que : (2 Pkte)

1. l'utilisation de l'ordinateur exige de la rigueur dans le raisonnement ;
2. l'ordinateur ne peut exécuter plusieurs ordres à la fois ;
3. ces ordres ne doivent pas être intervertis ;
4. dès qu'on a touché à un ordinateur on ne peut plus s'en passer.

C - Übersetzen Sie ins Französische. (2,5 Pkte)

Von « Nach drei Stunden..... » bis « Spiel ».

II - EXPRESSION PERSONNELLE (6 Pkte)

A - Ein (e) Jugendliche (r), der/die an einem Computerkurs teilgenommen hat, versucht seinen/ihren Vater zu überzeugen, einen Computer für die Familie zu kaufen. Verfassen Sie das Gespräch. (70 bis 80 Wörter) (3Pkte)

B - Berichten Sie über die Wichtigkeit des Computers in der heutigen Gesellschaft. (70 bis 80 Wörter) (3 Pkte)

III - COMPETENCE LINGUISTIQUE (7 Pkte)

A - Setzen Sie die Sätze in die negative Form. (2 Pkte)

1. Hans hat immer Spass an seinem Computer.
2. Das ist eine einfache Computersprache.
3. Die jungen Leute lernen etwas.
4. Alle amüsieren sich.

B - Wenn ich Geld hätte, Schreiben Sie 4 Konditionalsätze auf. (3 Pkte)

1. Wenn ich Geld hätte,
2.
3.
4.

C - Übersetzen Sie ins Deutsche. (2 Pkte)

Pendant leur séjour au camp, les enfants apprennent à élaborer leur propre programme. Cela exige souvent beaucoup d'efforts.

Malgré les difficultés, ils s'intéressent à l'informatique.