

EPREUVE THEORIQUE D'INFORMATIQUE

Première partie : ALGORITHME ET PROGRAMMATION 7 pts

- 1- Donner la structure de base d'un document HTML. 2 pts
- 2- Enoncer en deux lignes le rôle d'un attribut dans une balise HTML et donner sa syntaxe minimale. 2 pts
- 3- Donner le nom de l'application qui permet une présentation homogène des pages Web en faisant appel à une même définition de style. 1 pt
- 4- Soit le corps de l'algorithme suivant :

Algorithme valeurVar A, B, C, D : réel ;Début

A ← 3

C ← 4

B ← A+2*5

D ← A*B+C

A ← D

FIN

Quelles seront les contenus des variables A, B, C et D après exécution de cet algorithme? 2 pts

Deuxième partie : INFOGRAPHIE ET MULTIMEDIA 6 pts

Pendant votre stage à l'imprimerie «Thomas et Cie», vous avez particulièrement travaillé avec le Chef de service infographie. A partir des compétences acquises en classe :

1. Donner une définition de chacun des termes ou expressions suivants : Infographie, numérisation d'une image. 2 pts
2. Citer quatre types de fichiers image. 2 pts
3. Donner la différence qui existe entre la retouche photographique et le trucage d'image. 2 pts

Troisième partie: MAINTENANCE INFORMATIQUE 7 pts

Votre père vient d'acquérir un ordinateur portable, il fait recours à vos conseils pour une meilleur conservation de cet important outil de travail.

1. Citer deux mesures de protection du matériel informatique contre l'instabilité du courant électrique que vous pourrez lui conseiller. 2 pts
2. Donner deux avantages qu'on a en partitionnant un disque dur. 2 pts
3. Donner le nom de l'élément de l'unité centrale qui assure le traitement des données. 1 pt
4. Citer les deux types de maintenance que votre père aura à appliquer pour assurer le bon fonctionnement son ordinateur. 1 pt
5. Citer deux manifestations de la présence des virus dans l'ordinateur. 1 pt